

AGENDA udaTIK 2015

9-11 urte

	Astelehena 6	Asteartea 7	Asteazkena 8	Osteguna 9	Ostirala 10
9:30-10:30	Aurkezpena: talde dinamikak	Proiektua 2: pizzak banatzeko jokua	Proiektua 3: estralurtarren jokua	Bake Eder bisita	Proiektua 4: piraten jokua
10:30-11:30	Scratch aurkezpena				
12:00-13:00	Proiektua 1: pianoa	Datuak Babesteko Euskal Bulegoa bisita		Kostaldetik argazkiak egiteko txangoa	
13:00-14:00					
	Astelehena 13	Asteartea 14	Asteazkena 15	Osteguna 16	Ostirala 17
9:30-10:30	Asteburuko sorkuntzak aurkeztea	Taldeen arteko Proiektua: aurreko taldeen jarraipena	app Athletic Club bisita	Proiektua 5: multiplataforma	Proiektua 5: multiplataforma
10:30-11:30					
12:00-13:00	WiMi5 bisita		5. proiektuaren paperezko diseinua		Jokuaren hedatzea egiteko iragarpen materialaren diseinua
13:00-14:00					

12-14 urte

	Astelehena 6	Asteartea 7	Asteazkena 8	Osteguna 9	Ostirala 10
9:30-10:30	Aurkezpena: talde dinamikak	Proiektua 1: piraten jokua	Proiektua 1: piraten jokua	Bake Eder bisita	Proiektua 2: atrakzio parkea
10:30-11:30	WiMi5 aurkezpena				
12:00-13:00	WiMi5 aurkezpena	Datuak Babesteko Euskal Bulegoa bisita		Proiektua 2: atrakzio parkea	
13:00-14:00					
	Astelehena 13	Asteartea 14	Asteazkena 15	Osteguna 16	Ostirala 17
9:30-10:30	Asteburuko sorkuntzak aurkeztea	Taldeen arteko Proiektua: aurreko taldeen jarraipena	app Athletic Club bisita	Proiektua 3: arcade jokua	Proiektua 3: arcade jokua
10:30-11:30					
12:00-13:00	WiMi5 bisita		3. proiektuaren paperezko diseinua		Jokuaren hedatzea egiteko iragarpen materialaren diseinua
13:00-14:00					

AGENDA udaTIK 2015

9-11 años

	Lunes 6 de julio	Martes 7 de julio	Miércoles 8 de julio	Jueves 9 de julio	Viernes 10 de julio
9:30-10:30	Presentación: dinámicas de grupo	Proyecto 2: juego de repartir pizzas	Proyecto 3: juego de marcianitos	Visita Bake Eder	Proyecto 4: juego de piratas
10:30-11:30					
12:00-13:00	Proyecto 1: piano	Visita Agencia Vasca de Protección de Datos		Paseo por la línea de costa haciendo fotografías	
13:00-14:00					
	Lunes 13 de julio	Martes 14 de julio	Miércoles 15 de julio	Jueves 16 de julio	Viernes 17 de julio
9:30-10:30	Revisión de creaciones el fin de semana	Proyecto intergrupar: continuar lo del anterior grupo	Visita app Athletic Club	Proyecto 5: juego multiplataforma	Proyecto 5: juego multiplataforma
10:30-11:30					
12:00-13:00	Visita WiMi5		Diseño en papel del Proyecto 5		Difusión y diseño del material publicitario del juego
13:00-14:00					

12-14 años

	Lunes 6 de julio	Martes 7 de julio	Miércoles 8 de julio	Jueves 9 de julio	Viernes 10 de julio
9:30-10:30	Presentación: dinámicas de grupo	Proyecto 1: juego de piratas	Proyecto 1: juego de piratas	Visita Bake Eder	Proyecto 2: parque de atracciones
10:30-11:30					
12:00-13:00	Presentación de WiMi5	Visita Agencia Vasca de Protección de Datos		Proyecto 2: parque de atracciones	
13:00-14:00					
	Lunes 13 de julio	Martes 14 de julio	Miércoles 15 de julio	Jueves 16 de julio	Viernes 17 de julio
9:30-10:30	Revisión de creaciones el fin de semana	Proyecto intergrupar: continuar lo del anterior grupo	Visita app Athletic Club	Proyecto 3: juego arcade	Proyecto 3: juego arcade
10:30-11:30					
12:00-13:00	Visita WiMi5		Diseño en papel del Proyecto 3		Difusión y diseño del material publicitario del juego
13:00-14:00					